

# Les scouts et guides de la Croix du Sud font leur Révolution

Olivier 1<sup>er</sup>, roi de Champagner, a convoqué la noblesse afin d'inviter les différentes confréries à partir de découvrir et développer une nouvelle colonie. Cette aventure, imaginée par les sept chefs du groupe de la Croix du Sud, basé à Eybens, va conduire les

vingt-deux scouts et guides de 11 à 14 ans qui participent au camp à se replonger dans la Révolution et dans les débuts de la démocratie... Parti de Saint-Paul-de-Varces le 10 juillet, ce groupe appartenant aux Scouts et Guides de France a d'abord

marché jusqu'à l'Echaillon où il a dormi la belle étoile, avant de repartir le lendemain pour Saint-Guillaume, où il a établi son camp sur un terrain appartenant à cette commune du Trièves et où il restera jusqu'au 24 juillet.



« Le camp ne peut pas vivre s'il n'y a pas une vraie maîtrise (ensemble des chefs et cheftaines). La notion d'équipe est très importante et nous l'avons vraiment travaillée cette année en Isère, afin de pouvoir proposer un scoutisme de qualité », assure Brian Grenon, le responsable du camp (3<sup>e</sup> en partant de la gauche).



Le petit-déjeuner et le repas du soir se prennent en tribu (ensemble des chefs et des jeunes). Pendant deux jours, les installations ont été réalisées : cette table est ainsi formée de 240 bâtons, sans compter les perches. Des bâches ont été rajoutées pour pouvoir manger au sec, le début du camp ayant été pluvieux.



Chaque équipage a un service qui lui est attribué : rangement, cuisine (petit-déjeuner et repas du soir), vaisselle, aller chercher de l'eau et du bois. Ces services tournent chaque jour. Ici, les jeunes ramènent des jerricans remplis d'eau, avec une « caisse à savon » qu'ils ont fabriquée pendant l'année.



Parmi les autres installations qui ont été fabriquées, figure le vaisselier (ci-dessus), mais aussi une table à feu, un abri à bois, des douches, des feuillées (toilettes)... La tente de l'intendance ainsi que celle de l'infirmier ont également été montées.

## Une journée au camp

- 8 h : lever de l'équipe qui prépare le petit-déjeuner
- 8 h 30 : lever du reste de la tribu
- 8 h 45 : dérouillage (ou décrassage) : exercices sportifs, étirements sur le mode du Jeu
- 9 h : petit-déjeuner, puis services
- 10 h : activité du matin
- 11 h 30 : services
- 12 h 30 : repas en équipages
- 13 h 30 : temps libre
- 14 h : grand jeu
- 16 h 30 : goûter, douches et services
- 19 h : repas, puis services
- 20 h 30 : veillée
- 22 h 30 : coucher des jeunes et débriefing de la journée par les chefs